



**APLIKASI RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI  
PEMBELIAN SECARA TUNAI (STUDI KASUS: CV. PRESTASI  
GEMILANG JAKARTA)**

**Nining Suharyanti**

**Universitas Bina Sarana Informatika Jakarta**

**(Naskah diterima: 1 Maret 2019, disetujui: 20 April 2019)**

*Abstract*

*In this globalization era, services and information that are fast and accurate and in accordance with needs have become a necessity, because of the many benefits that can be obtained from technology, for example, information produced with technology will be more accurate and faster, saving time and costs so that companies can increase revenue . To realize this, it requires a system that has been computerized, as a support for performance in terms of recording goods purchase transactions. Based on direct observations and the results of interviews the problems that occur are the systems used are still manual so that the recording process carried out has several weaknesses, such as the problem of loss of transaction data, a relatively long data search process, no integrated accounting records and timeliness in submitting accounting reports . Visual basic is one application that helps the system become computerized so that it becomes the best solution to solve these problems, so that in the data processing it is neatly organized, well integrated and in making financial reports more accurate.*

**Keywords:** Accounting Information System, Cash Purchasing System, Visual Basic

**Abstrak**

Di era globalisasi ini pelayanan dan informasi yang cepat serta akurat dan sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan, karena banyaknya manfaat yang dapat diperoleh dari teknologi misalnya, informasi yang dihasilkan dengan teknologi akan lebih akurat dan cepat, menghemat waktu dan biaya sehingga dapat meningkatkan pendapatan bagi perusahaan. Untuk mewujudkan hal tersebut, maka membutuhkan sistem yang sudah terkomputerisasi, sebagai penunjang kinerja dalam hal pencatatan transaksi pembelian barang. Berdasarkan pengamatan langsung dan hasil wawancara permasalahan yang terjadi adalah sistem yang digunakan masih manual sehingga proses pencatatan yang dilakukan memiliki beberapa kelemahan, seperti masalah kehilangan data transaksi, proses pencarian data yang relatif lama, tidak ada pencatatan akuntansi yang terintegrasi dan ketidak tepatan waktu dalam menyerahkan laporan akuntansi. Visual basic adalah salah satu aplikasi yang membantu Sistem menjaditerkomputerisasi sehingga menjadi solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan tersebut, agar dalam pengolahan data tertata rapi, terintegrasi dengan baik dan dalam membuat laporan keuangan menjadi lebih akurat.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Pembelian Secara Tunai, Visual basic

## I. PENDAHULUAN

**D**i era globalisasi ini pelayanan dan informasi yang cepat serta akurat dan sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan, karena banyaknya manfaat yang dapat diperoleh dari teknologi misalnya, informasi yang dihasilkan dengan teknologi akan lebih akurat dan cepat, menghemat waktu dan biaya sehingga dapat meningkatkan pendapatan bagi perusahaan. Hal tersebut tentunya akan memberikan dampak positif didalam perusahaan.

Sistem informasi terdiri dari beberapa kategori, seperti Sistem Informasi Akuntansi (SIA), Sistem Informasi Manajemen (SIM) dan sistem informasi lainnya. Saat ini perusahaan memerlukan sistem informasi untuk membantu proses pencatatan transaksi yang ada. Salah satunya adalah penerapan / penggunaan sistem informasi akuntansi (Viola, Eka-wati, & Wijaya, 2015).

Sistem informasi akuntansi pembelian diselenggarakan perusahaan untuk menangani prosedur pembelian dalam rangka memperoleh barang atau jasa. Prosedur pembelian merupakan prosedur untuk mengolah data yang berkaitan dengan pembelian yang dilakukan melalui kerja sama antara unit atau bagian dalam perusahaan. Penyelenggaraan prosedur

pembelian, permintaan penawaran harga untuk menentukan pemasok, penempatan pesanan pembelian, penerimaan barang, penyimpanan barang, pembayaran dan pencatatan.

Seperti pada CV. Prestasi Gemilang diketahui bahwa proses pencatatan yang dilakukan oleh CV. Prestasi Gemilang masih manual dan memiliki beberapa kelemahan, seperti masalah kehilangan data transaksi, proses pencarian data yang relatif lama, tidak ada pencatatan akuntansi pengeluaran kas untuk mengetahui aliran dana yang sudah dikeluarkan dan ketidaktepatan waktu memberikan laporan akuntansi terbukti laporan yang diterima pimpinan tidak sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Pencatatan akuntansi yang tidak terintegrasi ini berdampak kepada kinerja dan tingkat kevalidtan data yang tidak berjalan sesuai harapan dan kebutuhan perusahaan.

Berdasarkan kondisi tersebut, sehingga dibutuhkan suatu aplikasi pembelian berbasis desktop menggunakan bahasa pemograman visual basic sangat dibutuhkan, dimaksudkan apabila sistem sudah terkomputerisasi, bisa sebagai penunjang kinerja dalam hal pencatatan transaksi pembelian barang pada CV. Prestasi Gemilang agar tertata rapi, terintegrasi dengan

baik dan dalam membuat laporan keuangan menjadi lebih akurat.

Peralatan pendukung adalah *tool system* merupakan alat yang digunakan untuk menggambarkan bentuk model dari suatu sistem menggunakan simbol, lambang dan diagram yang menunjukkan secara tepat dan fungsinya. Peralatan pendukung yang digunakan dalam rancang bangun sistem informasi akuntansi pembelian secara tunai pada CV. Prestasi Gemilang adalah ERD (*Entity Relationship Diagram*), LRS (*Logical Record Structure*), UML (*Unified Modelling Language*), Black Box Testing, Visual Basic, Crystal Report, Microsoft Acces.

## **II. KAJIAN TEORI**

“UML merupakan kumpulan diagram-diagram yang sudah memiliki standar untuk pembangunan perangkat lunak berbasis objek” (Sulianta, 2017). Alat bantu yang digunakan dalam perancangan berorientasi objek berbasisan UML adalah sebagai berikut:

- a. Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat.
- b. Diagram aktivitas menggambarkan *work-*

*flow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

- c. Diagram *sequence* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek.
- d. Diagram *deployment* menunjukan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi.

ERD merupakan diagram yang digunakan untuk merancang tabel-tabel yang nantinya akan diimplementasikan pada basis data. ERD ini dibentuk berdasarkan tiga elemen, entitas, atribut dan relasi. Entitas adalah objek dalam bentuk fisik atau konsep. Entitas ini akan dibuat unik atau berbeda dengan entitas lainnya, contohnya entitas mahasiswa, dosen, mata kuliah dan lain sebagainya. Atribut adalah karakteristik atau property dari entitas, contohnya entitas mahasiswa memiliki atribut nomor induk mahasiswa (NIM), nama, alamat, jenis kelamin, hobi dan lain-lain. Lalu relasi adalah hubungan antara entitas yang satu dengan yang lainnya, misalnya terdapat hubungan antara entitas mahasiswa dengan mata kuliah karena mahasiswa nantinya akan mengambil mata kuliah (Sulianta, 2017).

Menurut Kusrini dalam jurnal (Nugraha & Octasia, 2016) “LRS (*Logical Record Structure*) merupakan representasi dari struktur *record-record* pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil relasi antar himpunan entitas pada diagram E-R”.

Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2013) *Black-Box Testing* atau pengujian kotak hitam yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Visual Basic (sering disingkat sebagai VB saja) merupakan sebuah bahasa pemrograman yang bersifat event driven dan menawarkan Integrated Development Environment (IDE) visual untuk membuat program aplikasi berbasis sistem operasi Microsoft Windows dengan menggunakan model pemrograman Common Object Model (COM), (Nugroho, 2010).

Menurut (Nugroho, 2010) dalam jurnalnya “crystal report adalah piranti standart untuk pembuatan laporan pada sistem operasi windows, dimana cetakan cetakan atau template laporan yang di hasilkan dapat disertakan dalam banyak bahasa”.

Banyak kemudahan yang akan diperoleh jika bekerja dengan Microsoft access, diantaranya dapat melakukan proses penyortiran pengaturan data, pembuatan label data serta laporan pembuatan data kegiatan sehari-hari misalnya untuk menampung daftar pelanggan, pendataan karyawan, dan sebagainya (Sasmito & Wibowo, 2007).

### **III. METODE PENELITIAN**

#### **1. Pengamatan Langsung**

Dalam metode pengamatan langsung ini yang dilakukan penulis adalah mengamati dan mempelajari prosedur pencatatan sistem informasi akuntansi pembelian pada CV. Prestasi Gemilang.

#### **2. Wawancara**

Dalam metode ini yang dilakukan penulis adalah melakukan wawancara secara langsung dengan Bapak. Yudith Yulianur selaku pemilik CV. Prestasi Gemilang.

#### **3. Studi Pustaka**

Dalam metode ini penulis melakukan dengan mencari bahan referensi yang berhubungan atau berkaitan secara langsung dalam menyelesaikan permasalahan pada CV. Prestasi Gemilang melalui internet, jurnal dan buku-buku.

## IV. HASIL PENELITIAN

CV. Prestasi Gemilang didirikan dengan SIUP No. 4/24.1PK/31.73.08/-1.824. 27/2018. CV. Prestasi Gemilang adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang pengadaan barang dan jasa umum. Perusahaan ini adalah badan usaha yang dibentuk sebagai perusahaan pengadaan barang untuk sekolah. Perusahaan yang bertempat di Jl. H. Tohir No. 56A, Kampung Baru RT: 002/04 Sukabumi Selatan, Kebon Jeruk – Jakarta Barat 11560 ini dipimpin oleh Bapak Yudith Yulianur, S.E selaku Direktur Utama.

### 4.1 Analisa Sistem Berjalan

CV. Prestasi Gemilang melakukan pengelolaan usahanya selama ini menggunakan pencatatan secara manual dan memiliki beberapa kelemahan, seperti masalah kehilangan data transaksi, proses pencarian data yang relatif lama, tidak ada pencatatan akuntansi pengeluaran kas untuk mengetahui aliran dana yang sudah dikeluarkan dan ketidak tepatan waktu memberikan laporan akuntansi.

Proses bisnis sistem berjalan yang diterapkan dimulai dari bagian *purchase* membuat daftar list barang yang akan dibelanjakan sesuai dengan permintaan dari pelanggan, lalu melakukan pembelian barang kepada supplier. Bagian *purchase* memberikan daftar

list barang yang akan dibeli kepada supplier, lalu supplier menyiapkan barang sesuai daftar list barang yang telah diterima. Apabila barang yang dibeli sudah siap, barang diserahkan oleh supplier dan langsung diperiksa oleh bagian *purchase*. Dan jika barang sudah lengkap, bagian *purchase* melakukan pembayaran secara tunai kepada supplier dan menerima bukti transaksi pembelian berupa nota. Lalu bagian *purchase* memberikan bukti transaksi kepada bagian *corporate secretary* untuk dibuatkan rekap transaksi harian dan membuat laporan pembelian berdasarkan transaksi yang terjadi, sehingga laporan akan diberikan setiap akhir bulan kepada Direktur. Proses bisnis sistem berjalan CV.

### 4.2 Analisa Kebutuhan

Berdasarkan proses pembelian sistem berjalan pada CV. Prestasi Gemilang, maka tahapan berikutnya adalah analisis kebutuhan. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*System Requirement*) dari sistem pembelian pada CV. Prestasi Gemilang.

#### Halaman Admin

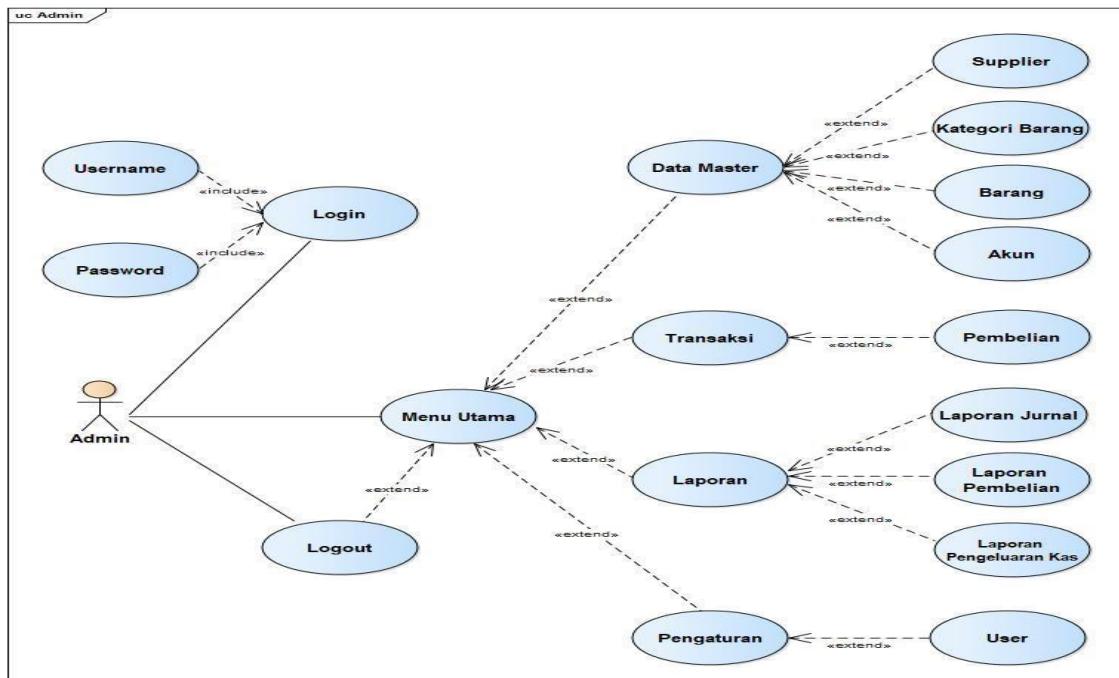
- A.1. Admin Login
- A.2. Admin Mengelola Data Kategori Barang
- A.3. Admin Mengelola Data Barang
- A.4. Admin Mengelola Data Supplier
- A.5. Admin Mengelola Pembelian

- A.6. Admin Mengelola Data Akun
- A.7. Admin Mengelola Jurnal
- A.8. Admin Melihat Laporan Pembelian
- A.9. Admin Melihat Laporan Pengeluaran Kas
- A.10. Admin Melihat Laporan Jurnal
- A.11. Admin Mengelola Pengaturan User
- A.12. Admin Logout

#### **Halaman Bagian Pembelian**

- A.1. Bagian Pembelian Login
- A.2. Bagian Pembelian Mengelola Pembelian
- A.3. Bagian Pembelian Melihat Laporan Pembelian
- A.4. Bagian Pembelian Melihat Laporan

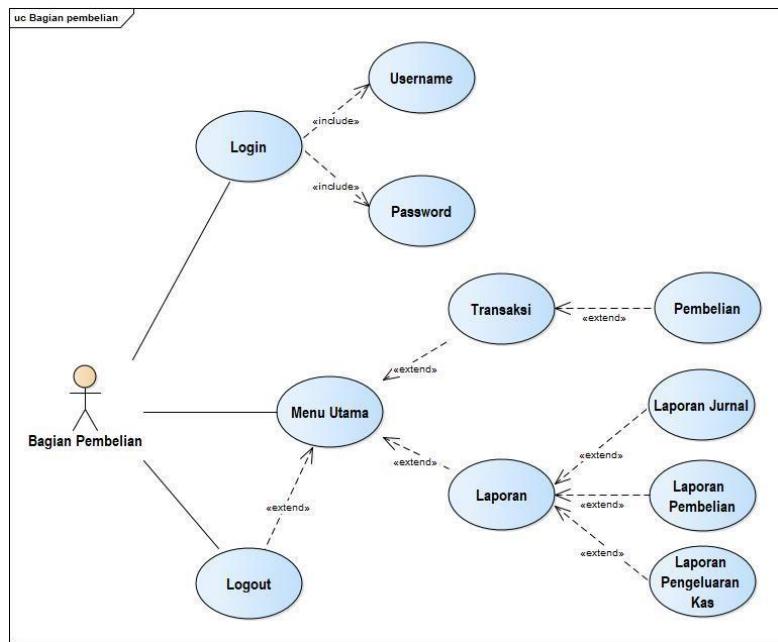
#### **4.3 Desain Sistem dengan UML**



Gambar 2. Use Case Diagram Admin

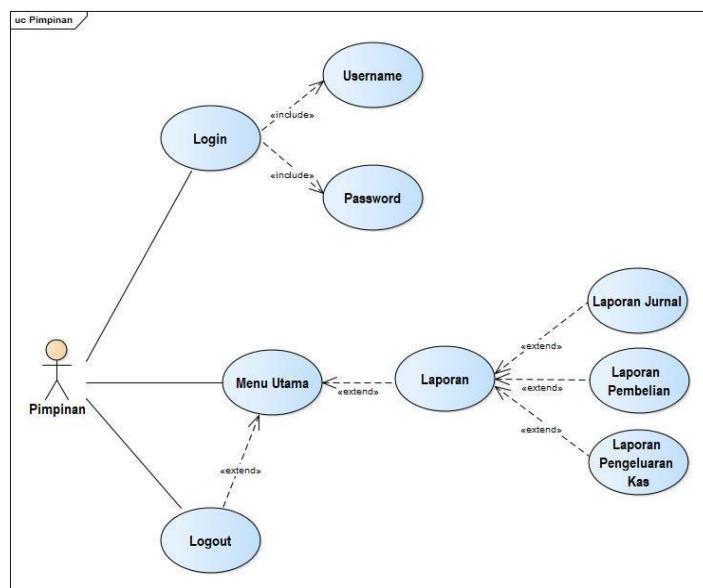
- Pengeluaran Kas
  - A.5. Bagian Pembelian Melihat Laporan Jurnal
  - A.6. Bagian Pembelian Logout
- #### **Halaman Pimpinan**
- A.1. Pimpinan Login
  - A.2. Pimpinan Melihat Laporan Pembelian
  - A.3. Pimpinan Melihat Laporan Pengeluaran Kas
  - A.4. Pimpinan Melihat Laporan Jurnal
  - A.5. Pimpinan Logout

Gambar 2 *Use Case Diagram* Admin menunjukan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi admin.



Gambar 3. *Use Case Diagram* Bagian Pembelian

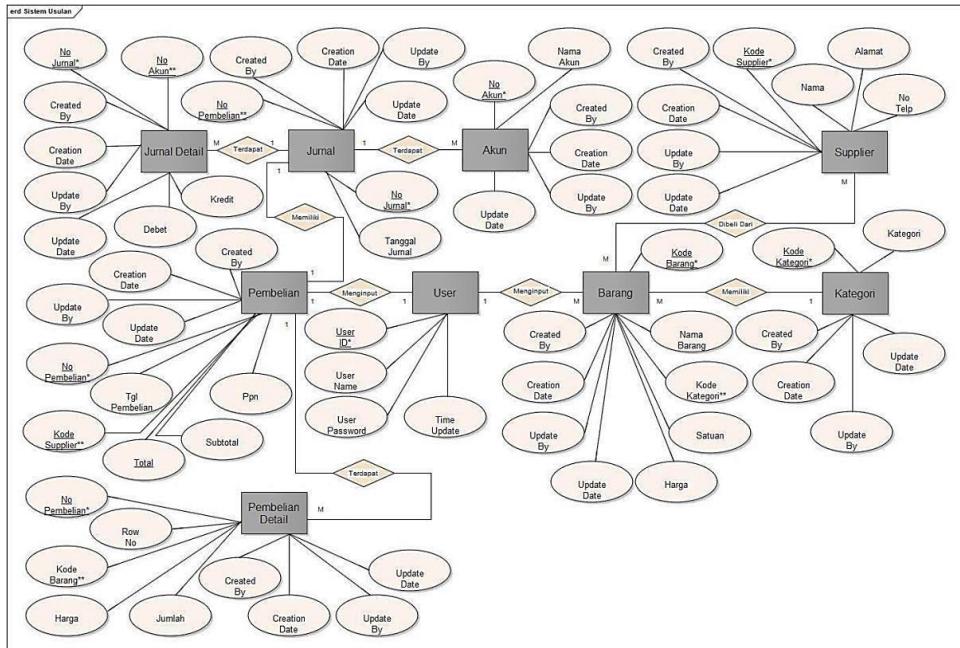
Gambar 3 *Use Case Diagram* Bagian Pembelian menunjukan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi Bagian Pembelian.



Gambar 4. *Use Case Diagram* Pimpinan

Gambar 4 *Use Case Diagram* Pimpinan menunjukkan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi Pimpinan.

Pemodelan basis data digambarkan pada gambar 5. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 5. ERD (Entity Relationship Diagram)

#### 4.4 Implementasi

User Interface dari Aplikasi Pembelian yang dirancang terdiri dari:

Gambar 6. Form Transaksi Pembelian

Gambar 6 merupakan form aplikasi pembelian barang, data terdiri dari no pembelian, tanggal pembelian, nama supplier, nama barang, jumlah barang, harga barang, total harga, createdby, creationdate, updateby, updatedate.

CV. PRESTASI GEMILANG  
JAKARTA

#### **LAPORAN PEMBELIAN**

Periode : 01/01/2018 s/d 19/08/2018							
No.	Tanggal	No. Pembelian	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Satuan	Harga
							Total
1	29/05/2018	B0001	B0002	BUKU	3	PAK	30.000
2	05/07/2018	B0002	B0002	BUKU	2	PAK	15.000
3	15/08/2018	B0004	B0004	SAPU LIDI	2	PCS	5.000
4	15/08/2018	B0004	B0006	PEL	3	BUAH	19.000
5	15/08/2018	B0004	B0005	PENGKU	2	PCS	20.000
6	15/08/2018	B0005	B0003	KERTAS HVS F4	3	RIM	55.000
						Total :	392.000

Dibuat Oleh	Diperiksa Oleh

Gambar 7. Laporan Pembelian

Gambar 7 merupakan laporan yang dihasilkan dari aplikasi pembelian yaitu laporan pembelian.

#### **V. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian di atas dapat dibuatkan kesimpulannya sebagai berikut:

- 1) Pembuatan aplikasi rancang bangun sistem informasi pembelian secara tunai pada CV. Prestasi Gemilang bertujuan untuk mempermudah pegawai dalam proses pengolahan data dan transaksi, sehingga aplikasi ini sebagai penunjang kinerja dalam hal pencatatan transaksi pembelian barang pada CV. Prestasi Gemilang agar tertata rapi, terintegrasi dengan baik dan dalam membuat laporan keuangan menjadi lebih akurat.
- 2) Dengan menggunakan sistem ini, maka

proses pembelian yang terjadi antara pihak perusahaan dengan supplier akan dapat diorganisir dengan baik pada saat transaksi dan pencetakan laporan transaksi pembelian.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Nugraha, A., & Octasia, A. 2016. Sistem Informasi Penjualan Kaos Berbasis Web Pada Distro Sickness Berbasis E – Commerce. *Seminar Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer Nusa Mandiri*, 299–302.

Nugroho, A. 2010. Aplikasi Sistem Informasi Pada Jasa Usaha Laundry. *Jurnal Sistem Informasi Pada Jasa Usaha Laundry Berbassis WEB*, 2(04204055), 1–11.

Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. 2013.  
*Rekayasa Perangkat Lunak.*

Sasmito, G. W., & Wibowo, D. S. 2007. Aplikasi Penjualan Pada Cafe Kamizuka Kota Tegal Dengan, 1–5.

Sulianta, F. 2017. *Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi.*

Viola, M., Ekawati, R. K., & Wijaya, T. 2015.  
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN Henny. *PhD Proposal*, 1(3), 140–149.

<https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>